**Programa Tentativo SICC2015**

**Universidad de Medellín, Octubre 29 y 30 de 2015**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Jueves 30 de Octubre** | | |
| 7:00 AM – 8:30 AM | Registro e Inscripciones | |
| 8:30 AM – 9:30 AM | **Conferencia Magistral**  Industria 4.0: Los cuatro pilares: Cloud, IoT, Big Data y Ciberseguridad  Ph.D. Luis Joyanes | |
| 9:30 AM – 10:30 AM | **Conferencia Magistral**  A Journey Through the Human Brain Using Maths and Programming  Ph.D. Jair Montoya Martínez | |
| **Refrigerio** | | |
| 11:00 AM – 12:00 PM | Sesión I de Presentación de Artículos | |
| **Almuerzo Libre** | | |
| 2:00 PM – 3:00 PM | **Conferencia Magistral**  El Desarrollo de Software más allá de Desarrollo Ágil  Ph.D. Juan Gabardini | |
| 3:00 PM – 4:15 PM | **Taller en Pruebas Ágiles**  Ph.D. Juan Gabardini | **Taller Interfaces de Usuario de Negocio**  Ph.D. William Joseph |
| **Refrigerio** | | |
| 4:45 PM – 6:15 PM | Continuación de los Talleres | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Viernes 31 de Octubre** | | |
| 8:00 AM – 9:30 AM | **Conferencia Magistral**  Modelado de la Interacción y Desarrollo Dirigido por Modelos  Ph.D. Oscar Pastor | |
| 9:30 AM – 10:30 AM | Sesión II de Presentación de Artículos | |
| **Refrigerio** | | |
| 11:00 AM – 12:00 PM | Sesión III de Presentación de Artículos | |
| **Almuerzo Libre** | | |
| 2:00 PM – 3:00 PM | Sesión IV de Presentación de Artículos | |
| 3:00 PM – 5:00 PM | **Taller Creando Aplicaciones Web con XML de Punta a Punta**  William David Velásquez | **Taller de Python para Computo Científico**  Ph.D. Jair Montoya Martínez |
| 5:00 PM – 5:30 PM | Clausura | |

* **Resumen del Taller Creando Aplicaciones Web de Punta a Punta**

Uno de los grandes problemas que tiene la construcción de aplicaciones Web hoy en día es que se requiere escribir gran cantidad de código para convertir los datos entre la capa de presentación (HTML+Javascript), la de reglas del negocio (Objetos) y la capa de almacenamiento (Bases de Datos Relacionales).

En el taller “XML de punta a punta” vamos a aprender a crear aplicaciones donde el formato de presentación, manipulación y almacenamiento de la información es uno solo: XML. Lo haremos aplicando la arquitectura XRX (XForms – REST – XQuery ) para construir una aplicación web completa, que servirá para que el asistente compruebe la cantidad de tiempo y esfuerzo que puede ahorrarse y crear una aplicación con una arquitectura simple, pero elegante, sólida y extensible.

Puede asistir cualquier persona con conocimientos en programación, pero adicionalmente será muy útil que también conozca previamente de HTML y el protocolo HTTP.

* **Resumen del Taller Introducción a la Programación en Python**

Python es un lenguaje de programación de propósito general, muy sencillo, pero a la vez muy versátil y poderoso, donde una de las premisas fundamentales es la rapidez de desarrollo. En este curso introductorio aprenderemos a  programar en Python, totalmente desde cero. Comenzaremos por aprender su sintaxis básica, pasaremos luego al manejo de sus estructuras fundamentales, y finalmente veremos cómo podemos usar su amplia variedad de biblioteca para desarrollar aplicaciones de manera eficiente. En el curso aprenderemos los fundamentos de Python con un objetivo en mente: su utilización en entornos de cómputo científico.

* **Resumen del Taller Interfaces de Usuario de Negocio**

Es un taller en donde se muestran los pormenores del desarrollo de interfaces basadas en formularios. Los participantes conocerán las técnicas para reducir el número de miradas (movimiento de los ojos) necesarias para diligenciar una interfaz basada en formularios. Adicionalmente, se disertarán los temas relacionados con el diseño de la interfaz de usuario tanto desde la perspectiva de los datos como desde la perspectiva de la forma. A partir de todos estos métodos y herramientas se promueve la usabilidad de la aplicación, capturando una mayor subjetividad del usuario.